

Dustin Wüest

Ausgebildeter Requirements Engineer, Hobby-Spieleentwickler und Level Designer, HCI und CG Fan

<https://dustin.ch/portfolio>

[@wueest@dustin.ch](mailto:wueest@dustin.ch)

6044 Udligenswil, CH



BERUFLICHE UND AKADEMISCHE ERFAHRUNG

Projektleiter an der Universität Zürich

Digital Society Initiative (DSI)

05/2019 - Jetzt Zürich, CH

- Erstellen des DSI Exzellenzprogramms und des Lehrangebots
- Koordination & Management aller Aktivitäten von beteiligten Personen

Postdoktorand an der Fachhochschule Nordwestschweiz FHNW

Institut für Interaktive Technologien

01/2017 - 04/2019 Brugg AG, CH

Schwerpunkte: Internet der Dinge (IoT), Mitarbeit in den internationalen Horizon2020 Projekten Wise-IoT und Bonseyes

- Entwurf der Back-End Architektur und Kommunikation mit Front-End
- Implementierung von Web Services und Front-End Bibliotheken zur Kommunikation via RESTful APIs
- Implementierung eines Systems zur Analyse von Benutzer-Feedback und System-Logs für die Systemevolution
- Dozent im Requirements Engineering, Jury-Mitglied im Assessment

Postdoktorand in Requirements Engineering an der Universität Zürich

Requirements Engineering Research Group

04/2016 - 11/2017 Zürich, CH

- Flexibles Modellieren von Softwaresystemen und Anforderungen, Weiterarbeit am FlexiSketch Tool. www.flexisketch.org

Leiter IT-Infrastruktur bei LU Brandschutz AG

02/2014 - Jetzt Root LU, CH

- Einführung und Verwaltung der IT-Infrastruktur eines Kleinbetriebes
- Gestaltung des Firmen-Logos und der Homepage

Doktorand & Assistent an der Universität Zürich

Requirements Engineering Research Group

09/2009 - 04/2016 Zürich, CH

- Erfinder eines Ansatzes für die flexible Modellierung und Kollaboration
- Projektleiter und Lead Programmer des mobilen Tools FlexiSketch, welches den Ansatz realisiert. www.flexisketch.org
- Betreuung von 14 Studierendenprojekten und BSc/MSc Arbeiten
- Leiter des Übungsbetriebs zu mehreren Vorlesungen

AUSBILDUNG

Doktor in Informatik - Requirements Engineering (Note 5.5)

Universität Zürich

09/2009 - 04/2016

- Dissertation: "FlexiSketch: Combining Free-Form Sketching with Lightweight Metamodeling"

Master of Science in Informatik - Multimodale und kognitive Systeme (Note 5.56)

Universität Zürich

09/2007 - 09/2009

- Masterarbeit: "Implementation of EvoSpaces 2 in Java"

Bachelor of Science in Wirtschaftsinformatik (Note 5.21)

Universität Zürich

09/2004 - 09/2007

- Bachelorarbeit: "Fluid Particle Interaction with Complex Boundaries"

Studium in Informatik und Physik

ETH Zürich

10/2001 - 09/2004

TECHNOLOGIEN

3D Gamestudio Android Android Studio Audacity

C++ C# CoronaSDK CSS Docker Eclipse

Gideros Mobile Git Hammer Editor HTML Java


Javascript Json LaTeX LUA Mac OS X mySQL


OBS OpenGL Photoshop / Illustrator / Premiere Pro


Postman RESTful API SVN Swagger UML


Unix Windows XML


SCHLÜSSELKOMPETENZEN

 **Erfahren in Gaming und Gamifizierung**
Games und Spieleentwicklung als Haupt-Hobby

 **Teamwork und Kollaboration**
8 Jahre erfolgreiches Arbeiten in multinationalen Teams

 **Präsentation & Kommunikation**
Viel Erfahrung im Publizieren und Präsentieren, inklusive abgeschlossenem Kurs "Voice Training and Presentation Skills"

 **Zielorientierte & innovative Problemlösung**
Beispiele: Doktorarbeit, Horizon2020 Projekt "Wise-IoT"

 **Logische Vorgehensweise & Organisation**
Wissenschaftliches Arbeiten, 7 Jahre Erfahrung in Projektmanagement-verwandten Themen, abgeschlossene Kurse "Projektmanagement" und "Venture Challenge Startup"

EHRENAMTLICHE TÄTIGKEITEN

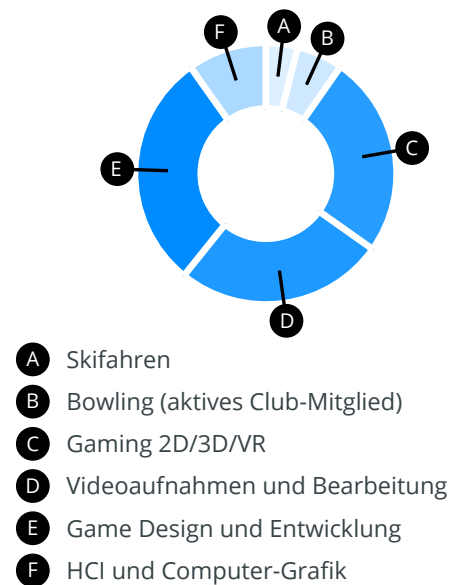
Mitorganisator und Helfer an internationalen Konferenzen (RE, ICSE, ASE), Programmkomitee-Mitglied und Reviewer von Einsendungen an Journals und Konferenzen (RE, ICSE, REFSQ)

AUSZEICHNUNGEN

 **Bestes Demo-Video**
37. Int. SE Konferenz (ICSE 2015)

 **Bestes Tool-Demo und Poster**
20. Int. Requirements Engineering Konferenz (RE 2012)

HOBBYS NACH ZEIT



SPRACHEN

Deutsch
Muttersprache (CH) ●●●●●

Englisch
Fließend, Arbeitssprache ●●●●●

Französisch
Grundkenntnisse ●●●●●

SOFTWAREPROJEKTE

Eine Auswahl meiner bisherigen Softwareprojekte präsentiert sich (in Englisch) auf <https://dustin.ch/development/>